



A. KETENTUAN UMUM

1. Dilarang makan, minum, dan merokok di arena pertandingan;
2. Selama pertandingan berlangsung Pemain dilarang berkomunikasi, kecuali pada saat memberi aba – aba yang berkaitan dengan pertandingan (“Modal”, “ikut”, “potong”, “potong atas”, dll), menangkap pemain lawan, atau adanya permasalahan lain yang timbul dimana hanya Kapten Tim yang dapat berkomunikasi perihal permasalahan tersebut;
3. Selama pertandingan berlangsung Pemain dilarang untuk meninggalkan pertandingan, kecuali urusan penting dan wajib seizin Kapten Tim Lawan dan Panitia;
4. Kapten Tim wajib menandatangani dan melaporkan hasil pertandingan ke meja Panitia;
5. Penonton dilarang untuk berbicara dan memberikan kode ke Pemain.

B. KETENTUAN KHUSUS

1. Pemain wajib hadir 5 menit sebelum pertandingan dimulai, dan apabila setelah dimulainya pertandingan selama 30 menit ada Pemain yang tidak hadir, maka Tim tersebut dinyatakan kalah WO;
2. Tim dinyatakan menang apabila salah satu Tim terlebih dahulu mencapai skor 5 pada babak penyisihan, dan skor 6 pada babak gugur;
3. Para Pemain diwajibkan untuk menonaktifkan HP saat pertandingan berlangsung;
4. Juru Bicara setiap Tim adalah Kapten Tim, dan apabila terjadi perselisihan maka masing - masing Kapten Tim harus berembuk untuk menyelesaikan permasalahan yang timbul, namun apabila tidak menemui kesepakatan maka akan diputuskan oleh Wasit sesuai dengan Peraturan yang berlaku;
5. Setiap Tim pemenang wajib mengembalikan seluruh perangkat pertandingan ke meja Panitia (pulpen, *Form* Isian Hasil Pertandingan, dan seluruh Marka Tawaran);
6. Pemain yang mendapatkan 4 Kartu Hukum (3) wajib memberitahukan dan meminta agar dikocok ulang;
7. Apabila Pemain tidak memiliki nilai setelah pembagian kedua, maka Pemain tersebut memiliki hak untuk melanjutkan permainan atau tidak, dan wajib disampaikan ke Pemain lawan sebelum pertandingan dimulai;
8. Pembawa *Truf* tidak boleh melihat atau membuka kartu yang ditanam;
9. Kartu yang diturunkan ditempatkan didepan masing - masing Pemain termasuk Kartu untuk Pemetong;
10. Kartu Pemetong yang diturunkan terbuka tidak memiliki kekuatan;

11. Pembawa *Truf* dapat melakukan “potong atas” dengan memindahkan Penutup Kartu ke Kartu Pemotong yang dipilih dengan bersuara maupun tidak;
12. Tim yang mendapatkan hukuman naik 1, akan tetap mendapatkan kumpulan Kartu pada putaran tersebut, bila salah satu Pemainnya mendapatkan nilai tertinggi dibanding lawan yang menangkap;
13. Pembawa *Truf* dapat melakukan “ikut” dengan sedikit menggeser ke arah depan atau dengan cara membuka Kartu secara langsung dengan bersuara maupun tidak;
14. Apabila Kartu *Truf* belum diketahui/dibuka, maka setiap Pemain dapat melarikan atau memotong dengan jenis Kartu Hukum (3);
15. Pemain diperbolehkan menawar “TANI” setelah pembagian Kartu kedua, walaupun jumlah tawaran sebelumnya hanya Modal (300);
16. Dilarang membawa “TANI” apabila Lawan tidak bisa mendapatkan peluang satu pukulan;
17. Dilarang membuka Kartu apabila Kartu telah dikumpulkan dan ditumpuk pada setiap tarikan.

C. PERATURAN TEKNIS PERMAINAN

1. Jenis Tawaran

- a. Setiap Pemain yang memiliki 1 kartu atau lebih yang sejenis bernilai 30 - 31 dapat menawar Modal (300);
- b. Setiap Pemain yang memiliki nilai kartu sejenis bernilai 32 wajib menawar Modal (300);
- c. Setiap Pemain yang memiliki nilai kartu sejenis minimal bernilai 40 dapat menawar 310;
- d. Setiap Pemain yang memiliki nilai kartu sejenis minimal bernilai 50 dapat menawar 320;
- e. Setiap Pemain yang memiliki nilai kartu sejenis minimal bernilai 60 dapat menawar 330.

2. Mengocok Kartu

- a. Undian dilakukan oleh kedua kapten Tim untuk menentukan siapa Pengocok pertama dengan cara tiap Kapten mengambil 1 kartu dan melihat siapa yang memiliki nilai terendah;

- b. Untuk giliran pengocokan Kartu berikutnya ditentukan dari yang kalah melalui sebelah kanan;
- c. Apabila terjadi kesalahan dalam pembagian kartu pertama maka dilakukan pengocokan ulang;
- d. Kartu harus dipotong oleh pemain yang duduk sebelah kiri pengocok.

3. Memotong Kartu Hasil Kocokan

- a. Kartu hasil kocokan wajib diletakkan di sebelah kiri Pengocok;
- b. Pengocok wajib menyerahkan ke sebelah kiri pengocok untuk memotong hanya satu potong.

4. Pengumpulan Kartu

- a. Kartu hasil permainan setiap putaran disusun oleh anggota tim yang berhak mendapat kartu tersebut;
- b. Kartu dikumpulkan tertutup dan teratur berdasarkan kumpulan setiap putaran;
- c. Kartu yang sudah dikumpulkan tidak boleh dibuka, dilihat baik oleh yang memperoleh mau pun pemain lawan.

D. HUKUMAN DAN SANKSI

1. Hukuman atas pelanggaran akan diberikan tambahan poin 1 Marka kepada pihak lawan, apabila:
 - a. Salah membagikan kartu pada pembagian ke-dua (jatuh terbuka, lebih atau kurang);
 - b. Pemain yang mendapat giliran menurunkan kartu dan tidak memberikan aba – aba sebagai tanda dimulainya pertandingan;
 - c. Menurunkan kartu tidak sesuai giliran;
 - d. Menurunkan kartu lebih dari satu kartu;
 - e. Mengambil dan/atau menukar kartu yang sudah diturunkan;
 - f. Kartu yang dipegang/ditangan jatuh atau terbuka;
 - g. Melihat kembali/mengintip kartu *trup* yang ditanam;
 - h. Pengumpul kartu dilarang mengintip kartu yang sudah ditelungkupkan;
 - i. Menjatuhkan kartu pemotong dengan terbuka sebelum pemotong diketahui;
 - j. Menangkap pemain *truf* pihak lawan yang tidak terbukti melakukan kesalahan dalam konteks penangkapan naik 1;

- k. Pemain yang memiliki kartu *Quorum* (32) dengan jenis kartu yang sama lebih dari dua kartu tetapi tidak mau menawar untuk membawa *Truf* (mis: J + Q);
 - l. Membawa *Truf* tidak cukup *Quorum* sesuai ketentuan nilai tawaran;
 - m. Pembawa *Truf* melihat pemotong dengan cara mengumpulkan kartu;
 - n. Berbicara selama pertandingan berlangsung, kecuali disaat memberikan aba-aba menangkap lawan, dan apabila ada masalah yang perlu di bahas tapi terbatas hanya oleh Kapten Tim;
 - o. Tim yang mendapat hadiah nilai 1 dari hasil pelanggaran oleh Tim Lawan sesuai huruf “a” sampai “n” di atas, dapat/berhak memberhentikan permainan dan/atau melanjutkan permainan, tanpa proses diskusi dan hanya dapat ditentukan oleh Kapten Tim.
2. Hukuman Kepada Tim yang melakukan pelanggaran akan diberikan tambahan poin 2 Marka kepada pihak lawan, apabila:
- a. Memainkan 4 Kartu Hukum (3);
 - b. Memainkan kartu yang seragam (contoh; keriting semua);
 - c. Memotongkan dan/atau menelungkupkan kartu yang bukan kartu trup pemotong setelah jenis kartu trup pemotong diketahui;
 - d. Memainkan dan atau menurunkan kartu yang tidak sejenis dengan kartu yang sedang dimainkan baik terbuka maupun tertutup/telungkup apabila pemain yang bersangkutan memiliki jenis kartu sama yang sedang dimainkan (CURI AYAM).
 - e. Memotong kartu yang sedang dimainkan, padahal pemain tersebut memiliki jenis kartu yang sedang dimainkan (CURI AYAM);
 - f. Menukar kartu *truf* pemotong yang ditanam setelah pembagian ke dua kartu trup. (sudah 6 kartu);
 - g. Menangkap Pemain *truf* pihak lawan yang tidak terbukti melakukan kesalahan dalam konteks penangkapan naik 2;
 - h. Menurunkan kartu hukum (3) sebelum jenis kartu tersebut dimainkan terkecuali sisa kartu *truf* semua;
 - i. Tim yang mendapat hadiah nilai 2 dari hasil pelanggaran oleh Tim Lawan sesuai huruf “a” sampai “g” di atas, permainan tidak dilanjutkan (stop main).
3. Hukuman Kepada Tim yang melakukan pelanggaran akan diberikan poin 3 Marka kepada pihak lawan, apabila terjadi bentuk pelanggaran yang terjadi dalam permainan “TANI” dan permainan otomatis diberhentikan.

E. PEROLEHAN NILAI MARKA

1. Tim Pembawa *Truf* :

- a. Mendapat nilai marka 1 apabila Tim Lawan tidak memperoleh jumlah nilai minimal berdasarkan jenis tawaran Pembawa *truf*;
- b. Mendapat nilai marka 2 apabila KUT pada jenis tawaran 300 (MODAL) s/d 330;
- c. Mendapat nilai marka 3 apabila pada tawaran “TANI”.

2. Tim Pencari

- a. Mendapat nilai marka 1 apabila berhasil memperoleh jumlah nilai minimal yang harus dicapai berdasarkan tawaran pembawa trup yaitu: tawaran 300 (MODAL) s/d 330;
- b. Mendapat nilai marka 2 apabila Pembawa *Truf* tidak memperoleh nilai minimal 150 (Pego) pada jenis tawaran/bawaan 310 s/d 330 (MODAL tidak ada Pego);
- c. Mendapat nilai marka 3 apabila berhasil menggagalkan bawaan jenis tawaran “TANI”.

F. PENAWARAN DAN PEROLEHAN YANG DICARI

Jumlah perolehan minimal yang harus dicapai pencari

1. Tawaran 300 (modal), pencari harus memperoleh jumlah nilai : 205;
2. Tawaran 310, pencari harus memperoleh jumlah nilai minimal: 195;
3. Tawaran 320, pencari harus memperoleh jumlah nilai minimal : 185;
4. Tawaran 330, pencari harus memperoleh jumlah nilai minimal : 175;

G. PENUTUP

Demikian Peraturan dan Tata Cara *Truf* Gembira YSW Merdeka Cup 2026 dibuat untuk menjadi pedoman kepada seluruh Pemain dan Pemangku kepentingan agar pertandingan dapat berjalan dengan baik.